

présente . . .
Anifruits



avec . . .
Sébastien Chebret
sebastche@yahoo.fr

Tarifs selon la charte
des auteurs et illustrateurs



Thème

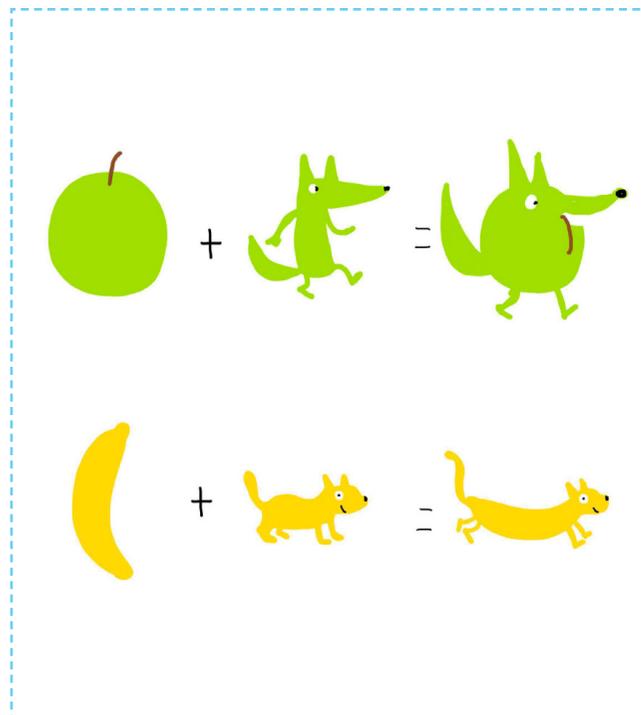
Mélanger un fruit et un animal pour créer un animal imaginaire.

Durée de l'atelier

1h30 pour une classe.

Matériel

- Feuilles de papier
- Feutres / crayons de couleur / encres / peinture



Atelier d'illustration : Anifruits

Objectif

- Développer sa créativité et son imagination.
- Imaginer un animal imaginaire et le nommer.

Étapes de travail

1 Échange avec les enfants autour du métier d'illustrateur

En guise d'introduction, Sébastien Chebret présente le métier d'illustrateur et montre quelques-uns de ses travaux.

Les enfants sont libres de poser des questions (préparées en amont si possible) lors de cet échange.

2 Choisir son modèle

Des modèles de fruits et d'animaux sont mis à disposition des élèves. Les enfants choisissent un fruit et un animal. Ils peuvent également choisir d'autres éléments de leurs choix s'ils le souhaitent.

3 Un joli méli-mélo!

Place aux artistes!

À partir de leurs deux éléments, les enfants imaginent des animaux imaginaires.

4 Mise en commun

Lorsque les enfants ont terminé, chacun présente à l'ensemble de la classe sa production et dévoile le nom de leur animal imaginaire.